



Luttons contre le jeu lent

Que doivent faire les joueurs ? Conseils aux Joueurs.

Lors du départ au trou n°1

- Arrivez 10 minutes avant l'heure de votre départ, ayez vos tees, marque-balle, relève-pitch prêts. Marquez vos balles.
- **En partie libre, jouez des marques de départ adaptées à votre niveau de jeu.**
- Emportez une balle dans votre poche (pour jouer une provisoire si nécessaire).

Sur les autres aires de départ

- Notez le score du trou précédent sur la carte de score.
- **En partie libre, le premier qui est prêt tape son coup, même s'il n'a pas l'honneur.**
- **Tapez votre coup dès que le groupe précédent est hors de portée. Laissez les joueurs moins longs taper d'abord.**
- **Limitez les conversations jusqu'à ce que vous quittiez l'aire de départ.**

Partout

- Si une balle risque d'être perdue ou hors limites, jouez une provisoire.
- Regardez non seulement votre balle, mais aussi celles des autres joueurs de votre groupe. Mémorisez bien les zones de retombée à l'aide de repères fixes (arbres, etc.)
- Pas de "cours" de golf pendant le parcours.
- **Marchez rapidement entre les coups.**
- Si le terrain est libre devant vous, laissez passer les parties plus rapides. S'il est saturé, et que devant vous toutes les parties sont collées les unes aux autres, il ne sert à rien de laisser passer une partie, cela augmente le retard et ne fait que déplacer le problème.
- Si vous devez laisser votre chariot à distance, emportez avec vous le nombre de clubs nécessaires.



Sur le fairway

- Allez directement à votre balle et aidez à la recherche des balles perdues après avoir tapé votre balle.
- Pendant que vous arrivez à votre balle, ou pendant que les autres joueurs jouent, choisissez votre club et faites vos coups d'essai (pour autant que vous ne gêniez pas les autres joueurs).
- A votre tour de jouer, tapez votre coup sans délai.
- Limitez votre temps de recherche de balle, en tous cas, ne dépassez jamais les 5 minutes autorisées de recherche, même en partie libre.
- En voiturette à deux, déposez votre passager à sa balle et allez directement à la vôtre ou inversement. Emportez le nombre de clubs nécessaires en quittant la voiturette.

Dans un bunker

- Cherchez le râteau avant d'entrer dans le bunker et entrez dans le bunker par le chemin le plus court et le moins pentu.

Au green

- Placez votre chariot, votre sac ou vos clubs entre le green et le départ suivant, pour éviter d'avoir à revenir en arrière après avoir putté.
- Le joueur le plus proche du trou prend le drapeau en charge. Ensuite, le premier à avoir fini s'occupe du drapeau jusqu'à la fin du trou.
- Etudiez votre ligne de putt pendant que les autres puttent.
- En partie libre, le premier qui est prêt putte; si possible, adoptez le putting continu et donnez les putts courts.
- A la fin du trou, quittez le green rapidement, calculez et marquez votre score au départ suivant.

Relevez votre balle

- Lorsqu'en Stableford vous ne pouvez plus marquer de point.

L'Equipe du Golf vous remercie